olifu exclusive

Regenboogtouw



www.olifu.nl


BEDRIJFSVISIE
Wij helpen de kinderen op deze wereld met de eenvoud van onze producten, om de echt belangrijke dingen in het leven spelenderwijs te leren.

Inhoud en extra speelmateriaal

violet, 90 cm

blauw, 120 cm

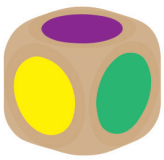
groen, 150 cm

geel, 180 cm

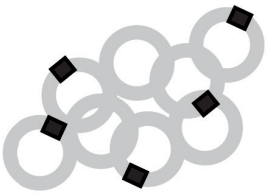
oranje, 210 cm

rood, 240 cm

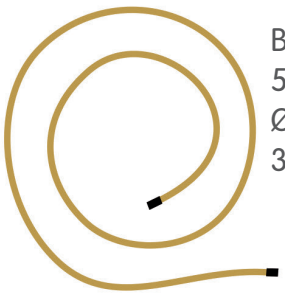
De uiteinden van de touwen zijn uitgevoerd met kunststof dopjes en magneten.
Inhoud: 6 touwen (materiaal: polypropyleen, Ø 12 mm, 3 strengen gedraaid),
M 1:10



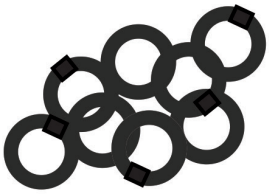
6-kleurige houten dobbelsteen:
hoogte 30 mm



12 witte ringen met klemmen:
omtrek 22 cm

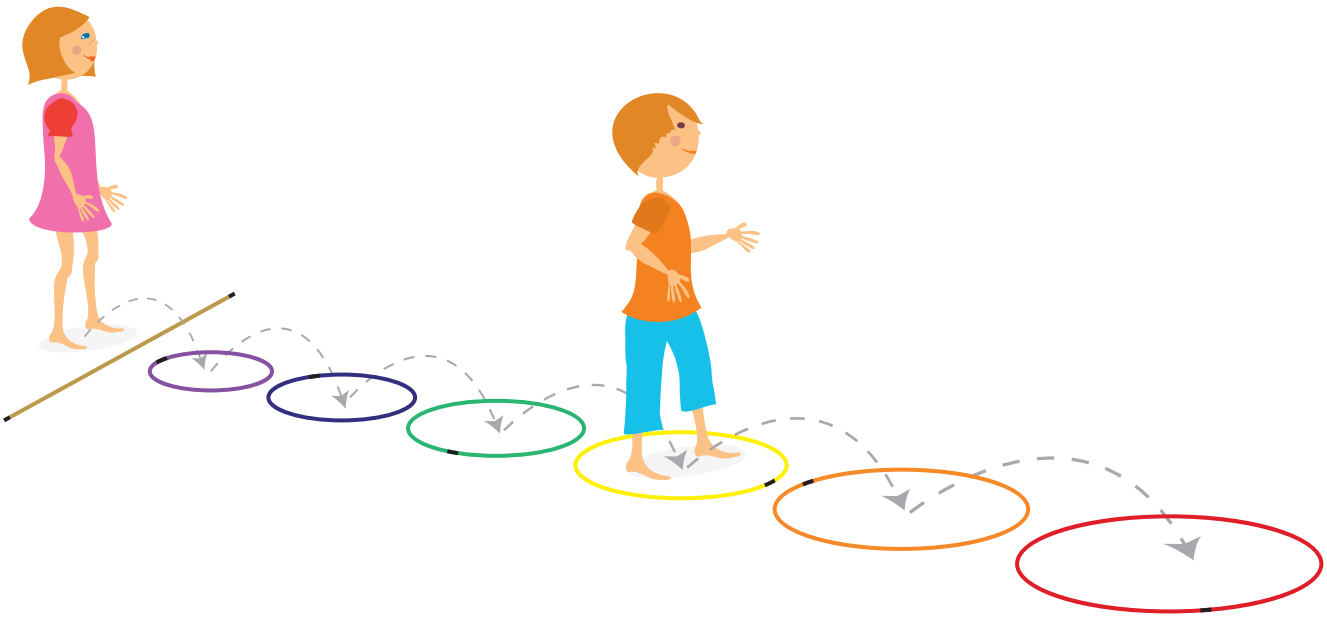


Beige grenstouw:
5,40 m lang,
Ø 12 mm, polypropyleen,
3 strengen gedraaid



12 zwarte ringen met klemmen:
omtrek 22 cm

Sportief spel: Van cirkel naar cirkel



Info:

Benodigdheden: 6 regenboogtouwen
Beige grenstouw

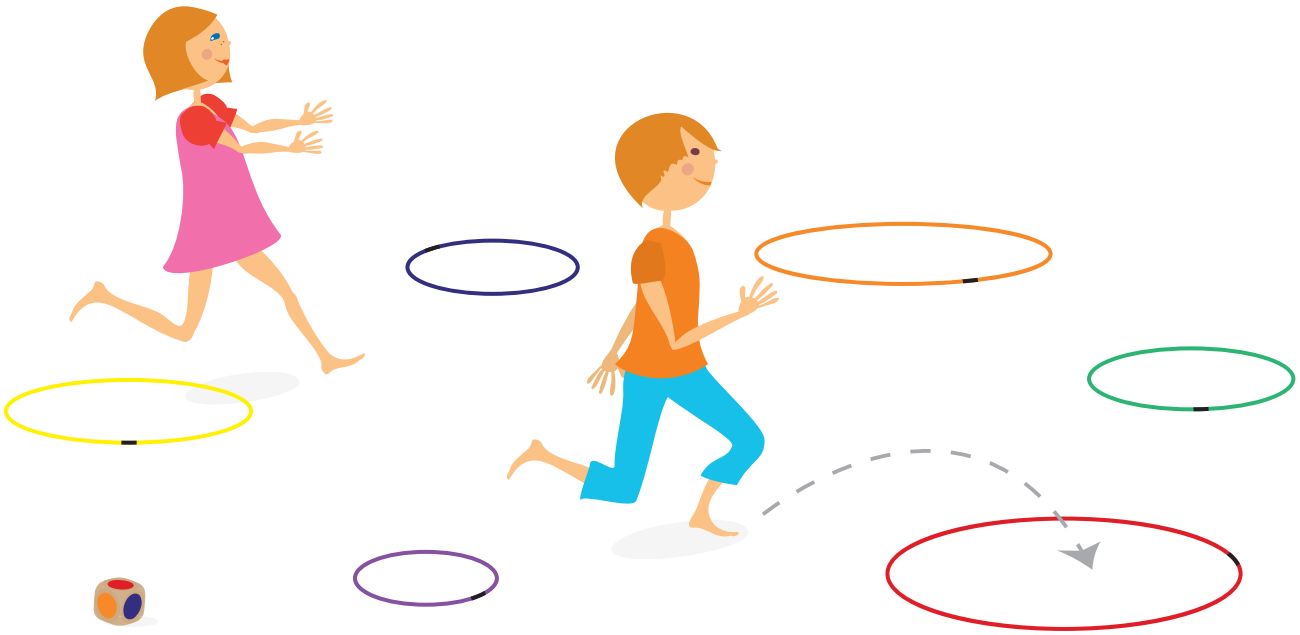
Aantal spelers: 1 of meer

Doel van het spel: Vanaf het grenstouw van cirkel naar cirkel springen

Varianten:

- Manier van voortbewegen veranderen (op handen en voeten, op één been springen, zijwaarts…)
- Afstand tussen de cirkels telkens vergroten
- Volgorde van de cirkels veranderen

Sportief spel: Buut vrij!



Info:

Benodigdheden:	6 regenboogtouwen Meerkleurige dobbelsteen
Aantal spelers:	2 of meer
Doel van het spel:	Voor de pakker: een andere speler vangen. Voor de andere speler(s): zorgen dat je niet gepakt wordt

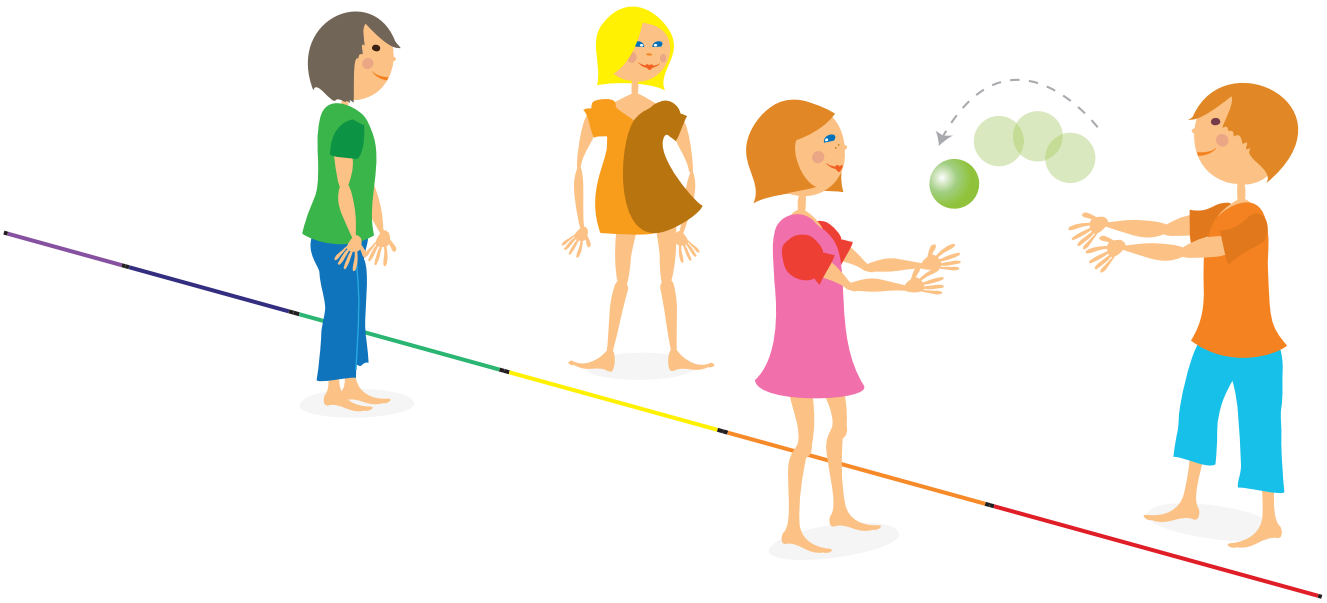
Varianten:

- Een spelleider roept de kleur van de veilige cirkel
- De gegooide kleur is de cirkel die als enige niet 'vrij' is, alle andere kunnen wel gebruikt worden

Spelverloop:

Wie als eerste ROOD gooit, mag eerste pakker zijn. Alle andere spelers lopen rond, maar mogen nog niet binnen de cirkels komen. De pakker gooit op de rand van het speelveld een kleur en roept die luidkeels. De andere spelers zijn alleen 'vrij' in de cirkel van de geroepen kleur. Heeft de cirkel niet genoeg plaats voor alle spelers, dan moeten die spelers buiten de cirkels hard voor de pakker weglopen. Als een van de spelers is gevangen, is hij in de volgende ronde de pakker.

Sportief spel: Werpketting



Info:

Benodigdheden:	6 regenboogtouwen 1 gewichtsbal
Aantal spelers:	6 (ook 4 of 5 spelers, dan minder benodigdheden)
Doel van het spel:	De bal moet over het touw altijd naar de volgende speler worden gegooid

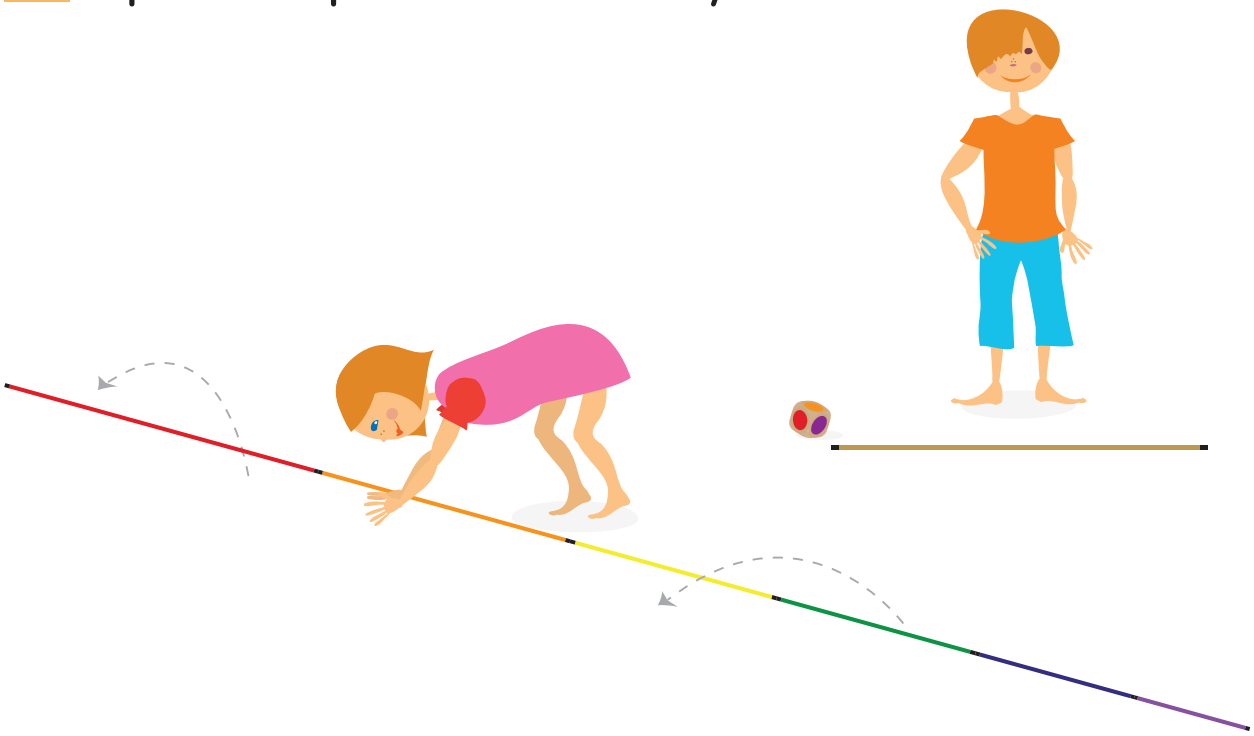
Varianten:

- De gooiobjecten zijn variabel (bijv. kleine tennisbal, gekookt ei, ring etc.)
- De volgorde van de touwen kan veranderd worden

Spelverloop:

Alle spelers zoeken een kleur van de ketting uit. Nu gaat elke 2e speler aan de andere kant van het touw staan. Alle spelers staan met hun gezicht naar het touw. Er wordt een begin en eind van het touw afgesproken. Dan begint de speler aan het begin van het touw de bal schuin naar de speler aan de overkant te gooien. Deze vangt de bal (of raapt hem gauw op) en werpt die naar de volgende speler. Als de bal bij de laatste speler aankomt, loopt deze met de bal naar het begin van de ketting en komt op de positie van de eerste speler. Alle andere spelers schuiven op naar de volgende kleur, en de bal wordt weer opnieuw over het touw geworpen. Het spel eindigt als alle spelers weer op hun oorspronkelijke startpositie staan.

Sportief spel: Kleurenrally



Info:

Benodigdheden:	6 regenboogtouwen Meerkleurige dobbelsteen
Aantal spelers:	1 of met meer
Doel van het spel:	De ketting zo snel mogelijk in sla lom oversteken

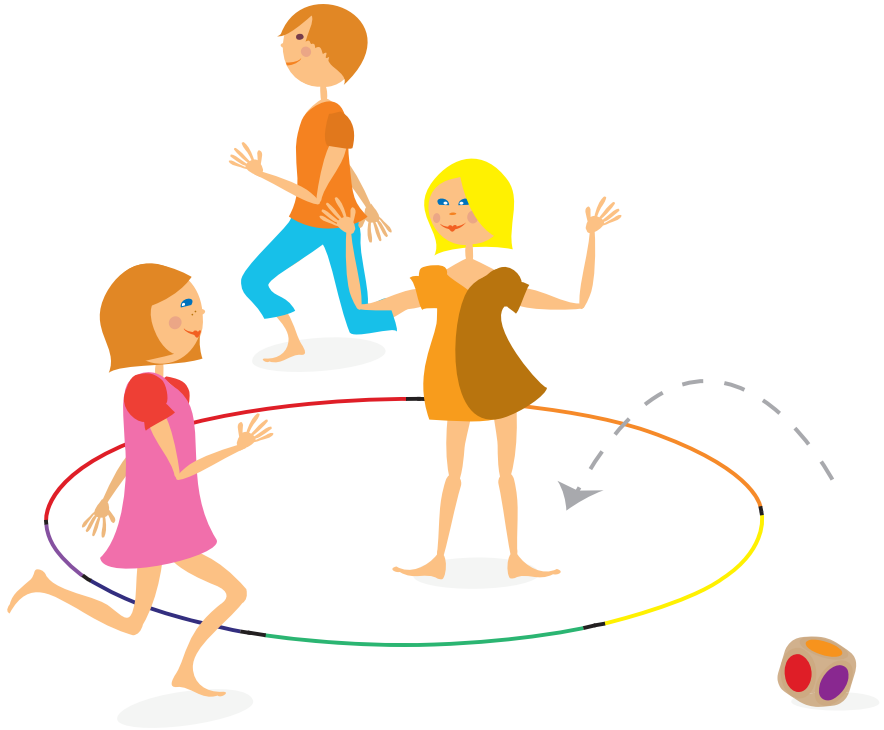
Spelverloop:

Alle deelnemers staan in een rij achter het grenstouw. Op commando van een spelleider gaat de eerste speler er op handen en voeten vandoor en steekt sla-lomachtig de ketting over. Daarbij moet/mag elke kleur een keer worden overgestoken.
De volgende speler start als de vorige speler het laatste stuk touw heeft 'bedwongen'.

Varianten:

- De manier van voortbewegen kan worden gewijzigd (zijwaarts, springend op een been, achterwaarts lopend…)
- Elke speler gooit bij aanvang een kleur, die hij dan twee keer, in plaats van een keer, moet oversteken

Sportief spel: Loop naar de regenboog



Info:

Benodigdheden: 6 regenboogtouwen
Meerkleurige dobbelsteen

Aantal spelers: 3 of meer

Doel van het spel: Zo snel mogelijk binnen de cirkel komen

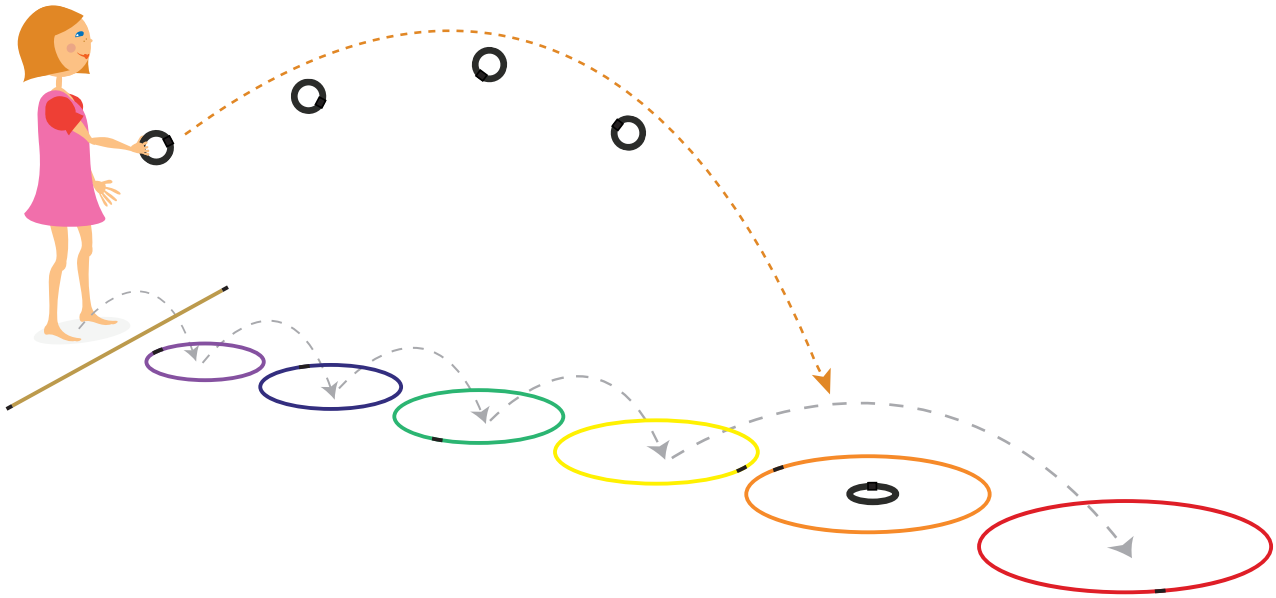
Variant:

- Manier van voortbewegen kan gewijzigd worden.

Spelverloop:

Alle spelers lopen om de gelegde cirkel (bijv. onder begeleiding van muziek of een tamboerijn). Na een tijdje gooit de spelleider een kleur en roept die de spelers luidkeels toe. Nu moet iedereen proberen zo snel mogelijk binnen de cirkel te komen. Dat mag alleen via oversteken van de geroepen kleur. De laatste speler die in de cirkel komt, is 'uit'. De overblijvende spelers lopen opnieuw rond de cirkel en er wordt weer met de dobbelsteen gegooid.
Wie als laatste overblijft, is winnaar.

Sportief spel: Regenboogspringen



Info:

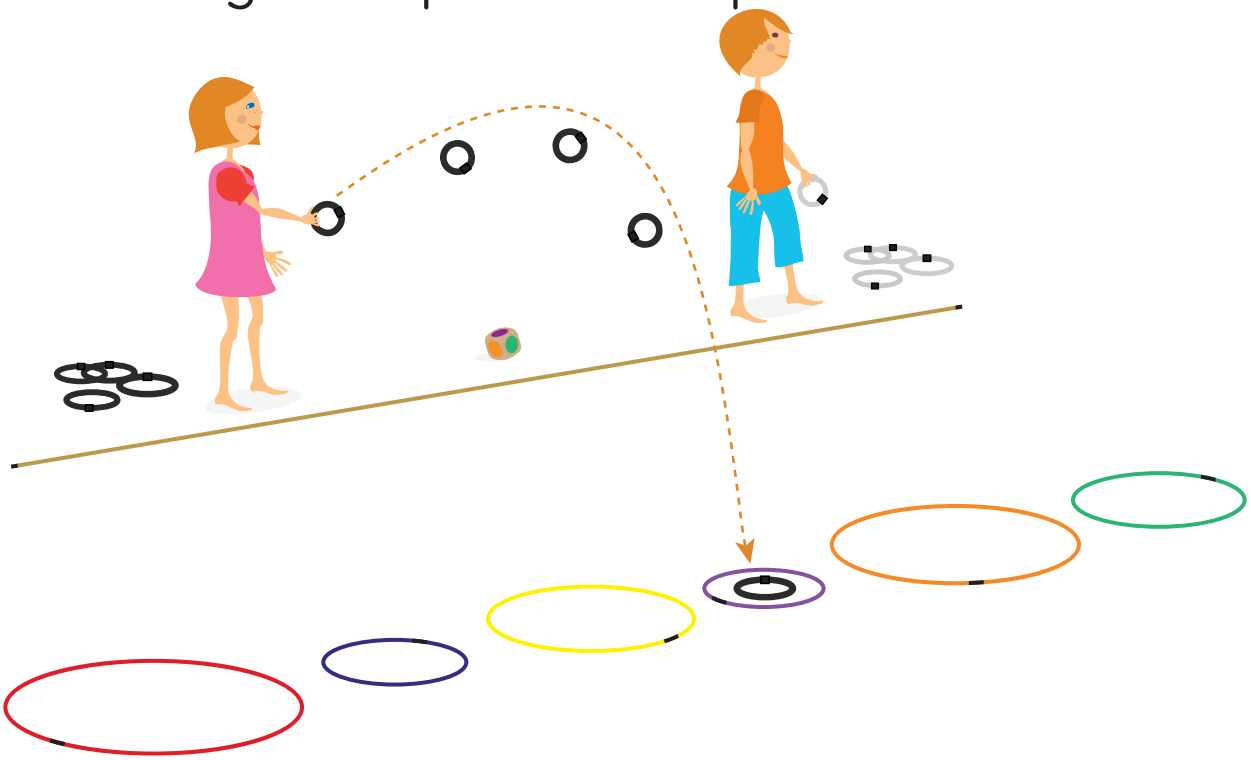
Benodigdheden:	6 regenboogtouwen
	Beige grenstouw
	1 ring
Aantal spelers:	1 of meer

Spelverloop:

De speler gaat bij het beige touw staan en gooit de ring in de eerste cirkel. Gedurende het gehele spel mag niet gesprongen worden in de cirkel waarin een ring ligt. Daarom wordt nu meteen in de tweede cirkel gesprongen (met gesloten benen) en aansluitend in elke volgende cirkel. Is de speler bij de laatste cirkel aangekomen, dan springt hij weer terug. Op de terugweg neemt hij de eerder gegooide ring mee en mag hij ook in de eerste cirkel springen. Als de speler deze ronde zonder fouten heeft afgelegd (cirkels niet overtreden en ring niet ernaast gegooid), dan mag hij aan de volgende ronde beginnen, waarbij de ring nu in de tweede cirkel moet worden gegooid. Als de ring in de laatste ronde in de zesde cirkel wordt gegooid, dan mag de speler hem al op de heenweg meenemen. Na deze ronde is het spel beëindigd. Als er een fout is gemaakt, moet de speler in de volgende ronde nog eens in dezelfde cirkel proberen te gooien. Bij meer spelers is na elke ronde de volgende speler aan de beurt. Er moet dus goed worden onthouden in welke volgende cirkel de ring gegooid moet worden. Wie als eerste de zesde ronde goed heeft doorlopen, is winnaar.

Tip: Als het springen van de grotere cirkels voor jonge kinderen te moeilijk is, kunnen de cirkels elliptisch worden neergelegd.

Behendigheidsspel: doelwerpen



Info:

Benodigdheden: 6 regenboogtouwen,
Meerkleurige dobbelsteen,
9 zwarte + 9 witte ringen
Beige grenstouw

Aantal spelers: 2, 4 of 6

Doel van het spel: Zoveel mogelijk ringen in de cirkels gooien

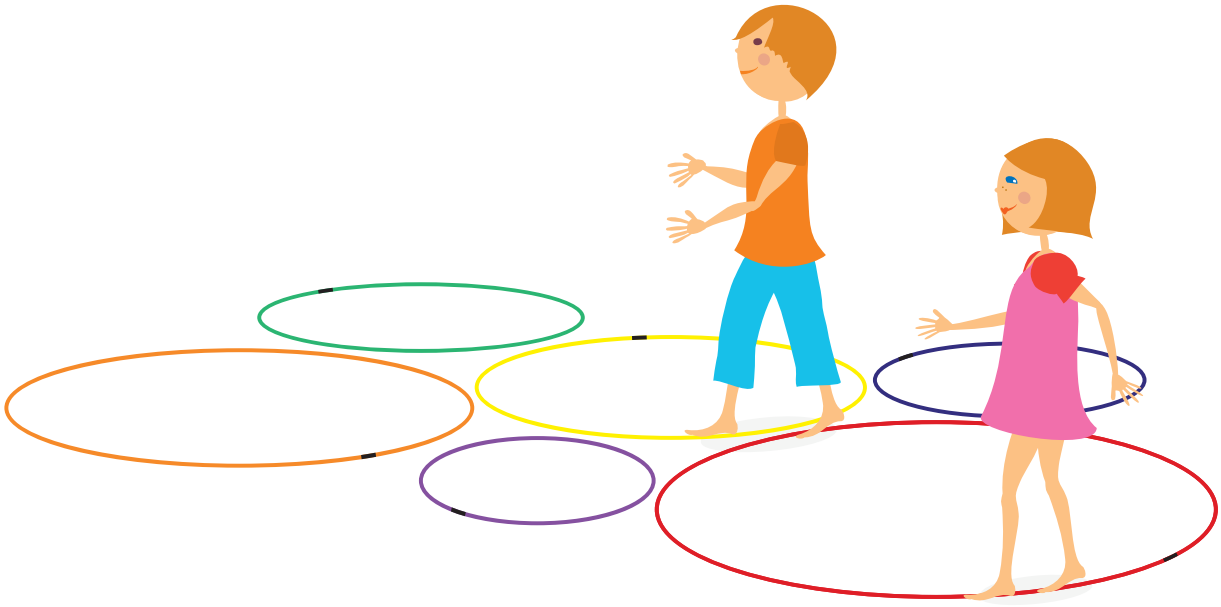
Variant:

- De touwen kunnen dubbel gelegd worden.
  Zo worden ze half zo groot en wordt het moeilijker om te gooien.

Spelverloop:

De spelers verdelen zich in twee groepen. De ene groep krijgt de zwarte ringen, de andere groep de witte. Welk team/speler als eerste ROOD gooit, mag beginnen. Elke speler dobbelt voor het doelwerpen een kleur. Daarna gaat hij bij het beige grenstouw staan en probeert zijn ring in de cirkel van de gegooide kleur te werpen. Het zwarte en witte team spelen om de beurt. Ernaast gegooide ringen blijven op het speelveld liggen. Goed geworpen ringen mogen als punt om het grenstouw worden geregen. Als alle ringen geworpen zijn, worden de punten opgeteld. Bij gelijkspel is nog een worp nodig: het team dat als eerste GROEN gooit, is winnaar.

Behendigheidsspel: Ringlopen



Info:

Benodigdheden:	6 regenboogtouwen (9 zwarte + 9 witte ringen)
Aantal spelers:	1 of maximaal 3
Doel van het spel:	Over de touwen balancerend een bepaald touw bereiken

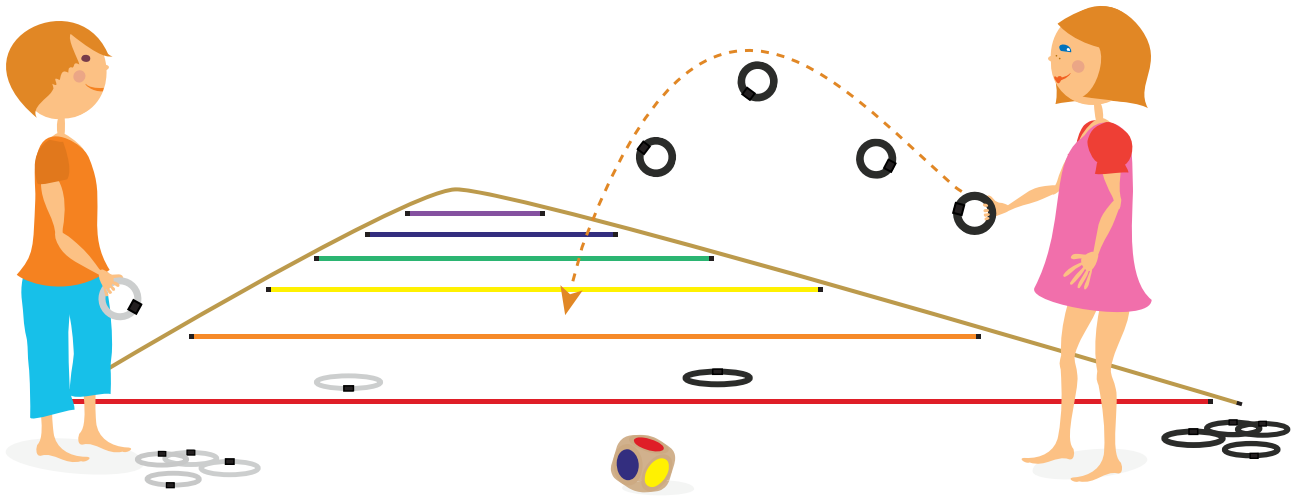
Spelverloop:

Alle spelers gaan op het rode touw staan. De jongste speler of de spelleider noemt luidkeels een van de andere cirkelkleuren. Nu moeten alle spelers over de neergelegde cirkels naar de cirkel van de genoemde kleur balanceren. Er mag niet meerdere keren over of naast de cirkel worden gelopen. Wie als laatste de cirkel bereikt, mag als volgende een kleur noemen (of de spelleider).

Variant:

- Voor twee of drie spelers: Elke speler wint een punt (ring) als hij zonder fouten de aangekondigde kleur bereikt. Als er geen zwarte en witte ringen meer zijn, worden de punten hardop geteld.

Behendigheidsspel: Kleurenberg



Info:

Benodigdheden:	6 regenboogtouwen 6 zwarte + 6 witte ringen Beige grenstouw
Aantal spelers:	2, 4 of 6
Doel van het spel:	Zo snel mogelijk met de eigen ringkleur de top van de kleuren berg bereiken

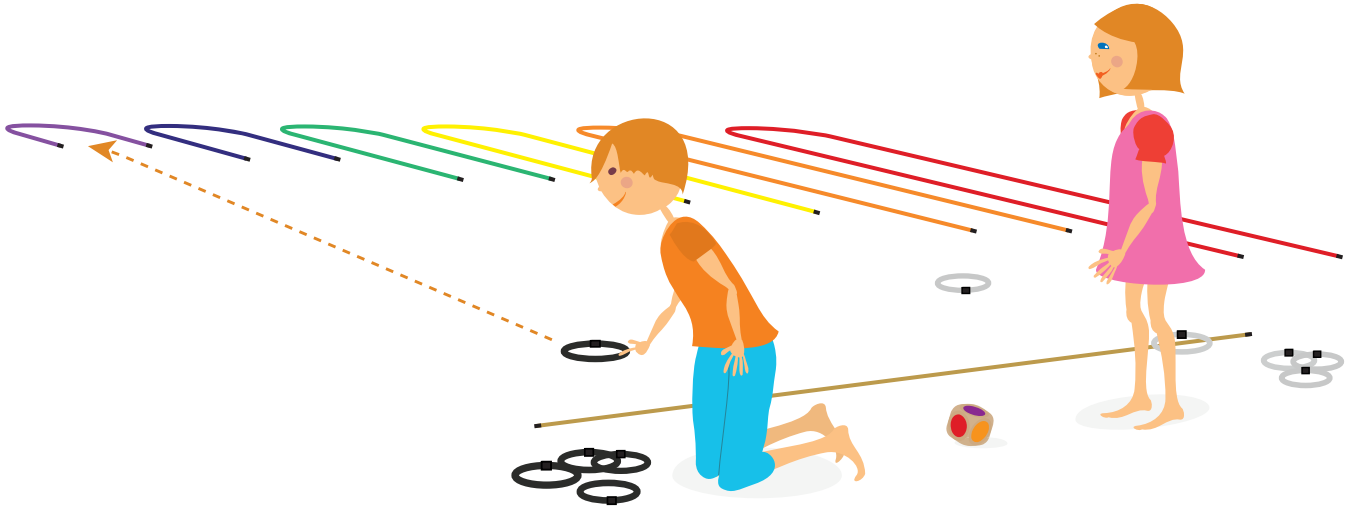
Variant:

- De spelers gaan verder van het speelveld afstaan, waardoor de moeilijkheidsgraad toeneemt.

Spelverloop:

De spelers verdelen zich in twee groepen. Elk team krijgt 6 zwarte resp. 6 witte ringen. Het team dat als eerste ROOD gooit, mag beginnen. Een speler uit het team moet om te beginnen zijn ring in de ruimte tussen het rode en het oranje touw gooien. Gooit hij de ring ernaast, dan moet hij zijn ring weer oprapen. Nu is het andere team aan de beurt en doet hetzelfde. De goed gegooide ringen blijven liggen en markeren daarmee de overwonnen ruimte bij het 'beklimmen van de berg'. Er mag vervolgens alleen in de volgende hogere ruimte van de al door het eigen team gemarkeerde ruimte gemikt worden. Het team dat als eerste de laatste ruimte met een ring heeft gemarkeerd, is winnaar.

Behendigheidsspel: Ringen zwiepen



Info:

Benodigdheden: 6 regenboogtouwen
9 zwarte + 9 witte ringen
Beige grenstouw

Aantal spelers: 2, 4 of 6

Doel van het spel: Zoveel mogelijk ringen in de poor ten zwiepen

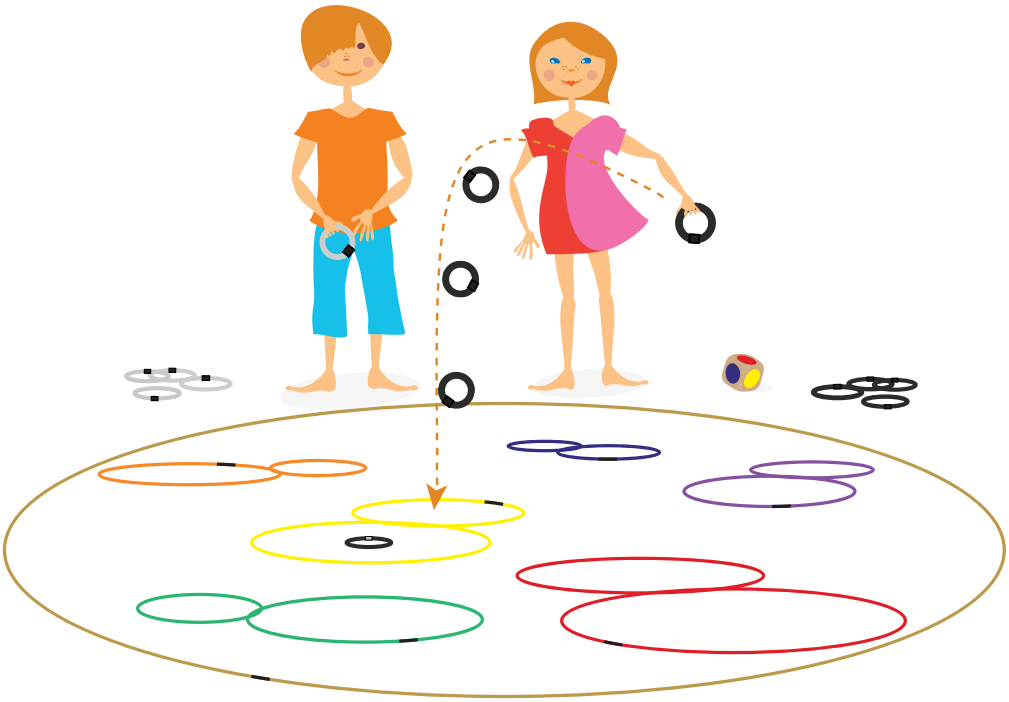
Variant:

- De breedte van de poort en de afstand tot het grenstouw kan veranderd worden.

Spelverloop:

De spelers verdelen zich in twee groepen. Elk team krijgt 9 zwarte resp. 9 witte ringen. Het team dat als eerste ROOD gooit, mag beginnen. De oudste speler in het team begint en dobbelt een kleur. Hij staat met zijn voeten bij het beige grenstouw, gaat op zijn knieën zitten en legt zijn ring precies voor het beige touw. Nu moet hij proberen de ring met zijn vinger in de poort van de gedobbelde kleur te zwiepen. Als dat lukt, mag hij zijn ring als ‚punt' aan het beige touw rijgen. Lukt het niet, dan blijft de ring op het speelveld. Vervolgens is het andere team aan de beurt. Als alle ringen van de beide teams op zijn, worden de punten geteld. Het team met de meeste punten is winnaar.

Behendigheidsspel: Een, twee, van mij!



Info:

Benodigdheden: 6 regenboogtouwen
9 zwarte + 9 witte ringen
Beige grenstouw

Aantal spelers: 2

Doel van het spel: Zoveel mogelijk dubbele cirkels met de eigen ringen innemen

Spelverloop:

De speler die als eerste ROOD dobbelt, mag beginnen. Hij zoekt een gelegd figuur uit en probeert in een van de dubbele cirkels een ring te werpen. Zijn tegenstander doet vervolgens hetzelfde. Een dubbele cirkel is veroverd, als in beide cirkels een ring van dezelfde kleur ligt. De tegenstander kan gehinderd worden in het innemen van een dubbele cirkel, door een eigen ring in de tweede cirkel te gooien voordat de tegenstander dat doet. De speler die de meeste dubbele cirkels heeft veroverd, is winnaar. Bij gelijkspel beslist de dobbelsteen: Wie als eerste GROEN gooit, heeft gewonnen.

Behendigheidsspel: Vissen voeren



Info:

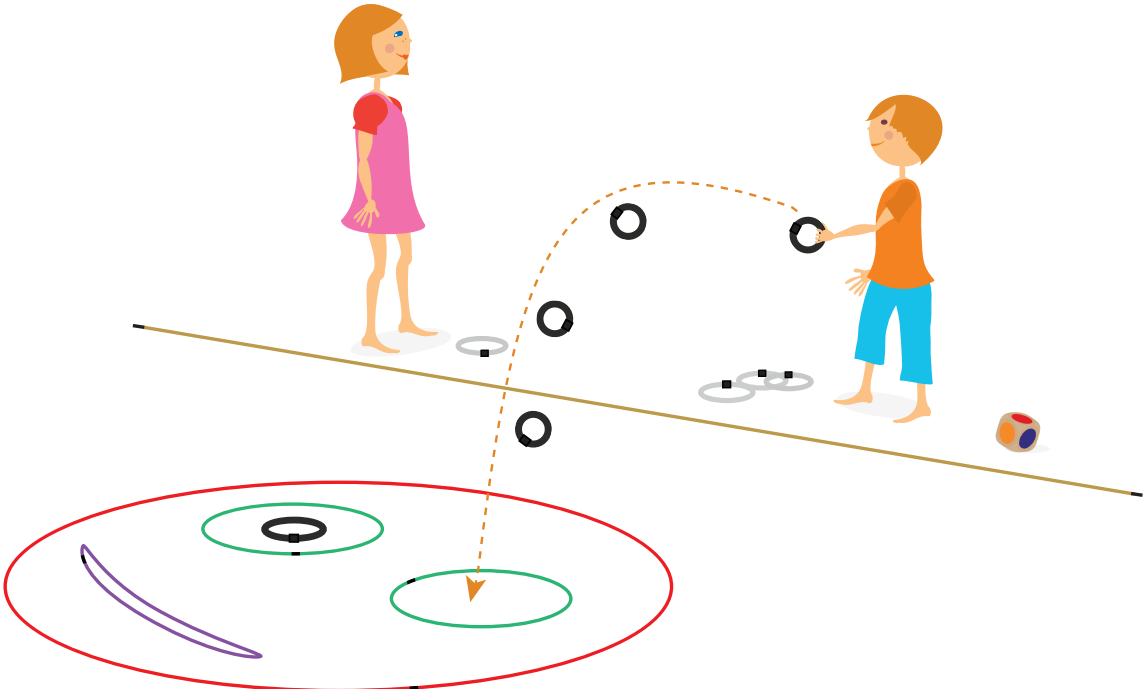
Benodigdheden: 6 regenboogtouwen
9 zwarte + 9 witte ringen
Beige grenstouw
Meerkleurige dobbelsteen

Aantal spelers: 2, 4 of 6

Doel van het spel: Zoveel mogelijk ringen in de visfiguren gooien

Spelverloop:
De spelers verdelen zich in twee groepen. Elk team krijgt 9 zwarte resp. 9 witte ringen. Het team dat als eerste ROOD gooit, mag beginnen. De jongste speler van het team begint en dobbelt een kleur. Hij gaat op een zelf gekozen plaats met zijn voeten tegen het beige grenstouw staan en probeert een ring in het visfiguur van de gedobbelde kleur te werpen. Als dat lukt, mag de ring blijven liggen. Lukt het niet, dan moet hij de ring weer terugleggen bij de ringen van zijn team. Daarna is het andere team aan de beurt. Er kan net zolang worden gespeeld tot een team al zijn ringen aan de vissen 'gevoerd' heeft.

Behendigheidsspel: Ogen gooien



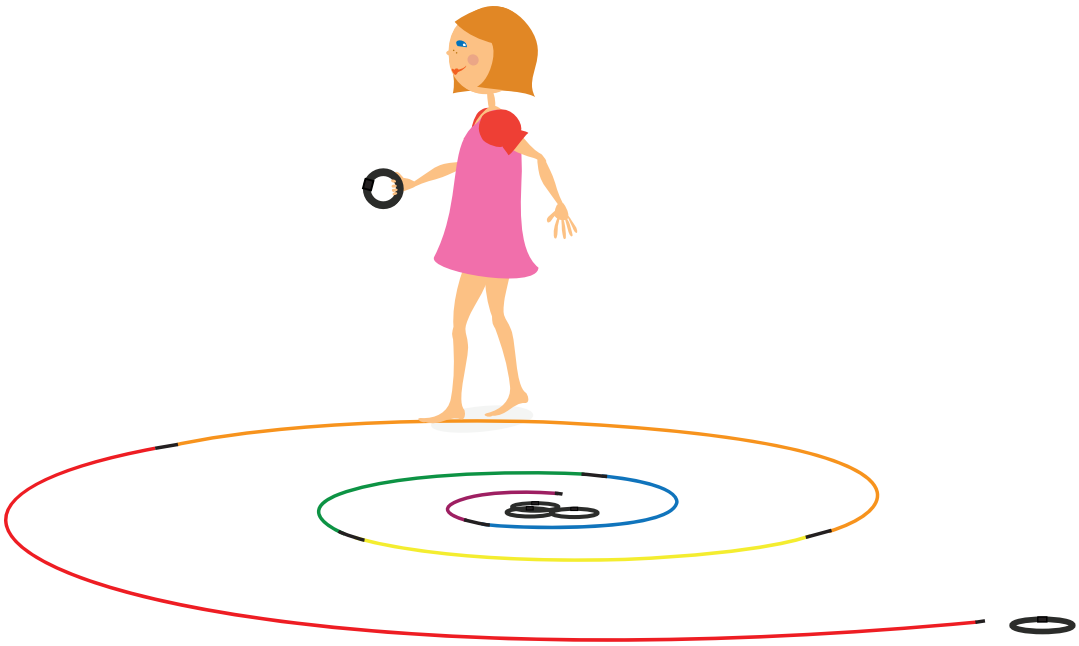
Info:

Benodigdheden:	3 regenboogtouwen 4 zwarte ringen 4 witte ringen
Aantal spelers:	2
Doel van het spel:	Zwarte 'pupillen' in de ogen van het gelegde gezicht gooien

Spelverloop:

De speler die als eerste ROOD gooit, mag beginnen. Hij gaat met 2 ringen bij het beige grenstouw staan en probeert van daaruit met twee worpen de zwarte ringen in de ogen van het gezicht te werpen. Als dat lukt, krijgt de speler een punt (een witte ring). Vervolgens raapt hij zijn gegooide ringen weer op en is de andere speler aan de beurt. Als er geen witte ringen (punten) meer zijn, worden de bemachtigde witte ringen geteld. Wie de meeste ringen heeft, is winnaar.

Behendigheidsspel: Ring zoeken



Info:

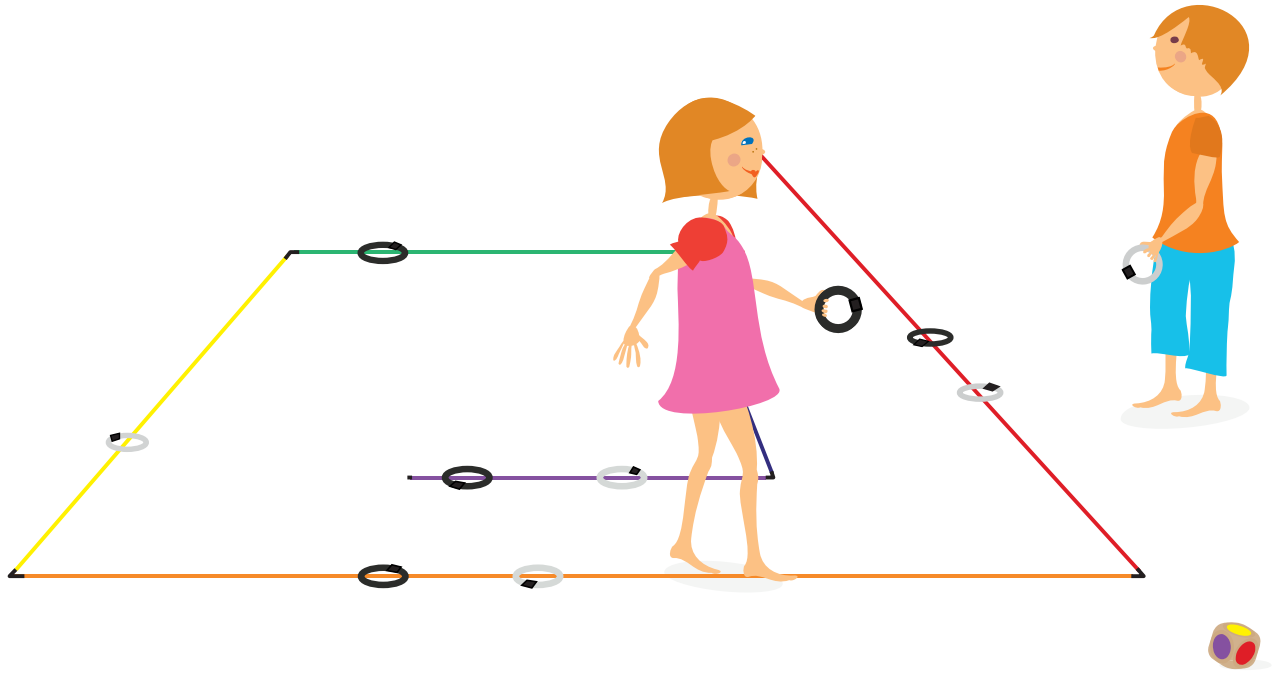
Benodigdheden:	6 regenboogtouwen Zelf te bepalen aantal ringen
Aantal spelers:	1
Doel van het spel:	De ringen aan het einde van de touwfiguren verzamelen

Spelverloop:

De speler moet over het gelegde spiraalvormige figuur balanceren en alle ringen oppakken. Per keer mag maar een ring worden opgeraapt. De speler moet dus meerdere keren over het figuur balanceren.

Dit spel stimuleert het coördinatiegevoel, het evenwicht en het doorzettingsvermogen.

Behendigheidsspel: punten verzamelen



Info:

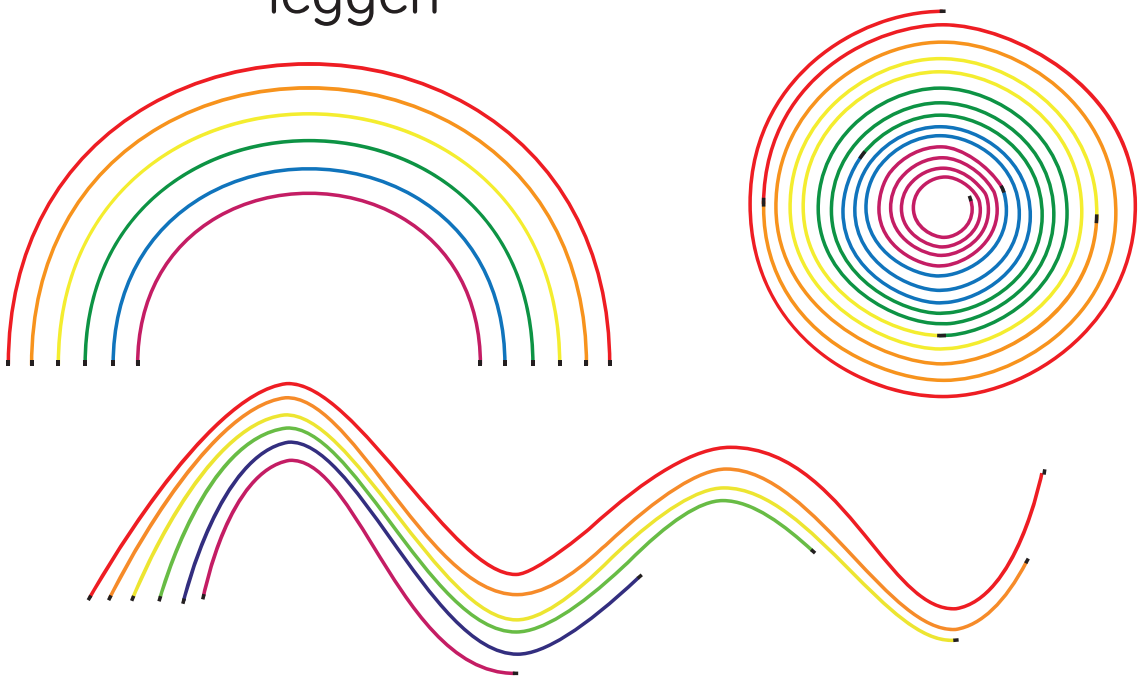
Benodigdheden: 6 regenboogtouwen
6 zwarte + 6 witte ringen
Meerkleurige dobbelsteen

Aantal spelers: 2

Doel van het spel: Zoveel mogelijk ringen van de eigen kleur verzamelen

Spelverloop:
De twee spelers spreken samen af wie de zwarte en wie de witte ringen verzamelt. Wie als eerste ROOD dobbelt, mag met het spel beginnen. Eerst wordt een kleur gegooid. Daarna moet de speler over het gelegde touwfiguur balanceren. Als hij zich op de gegooide kleur bevindt, mag hij daar de gelegde ring van zijn kleur oprapen. Daarna moet hij nog zonder fouten de rest van het balanceerparcours afleggen. Is dat gelukt, dan mag hij de ring als punt behouden. Als hij een fout heeft gemaakt (de ring is gevallen of hij is naast het touw gaan staan) dan moet de ring weer terug op het touw worden gelegd, resp. mag niet opgeraapt worden. Er wordt om en om gespeeld door de twee spelers. Als een kleur wordt gedobbeld, waarop geen ring meer van de eigen kleur ligt, moet de speler deze ronde overslaan. De speler die als eerste alle ringen heeft verzameld, is winnaar.

Vrij spel: Verschillende vormen en figuren leggen



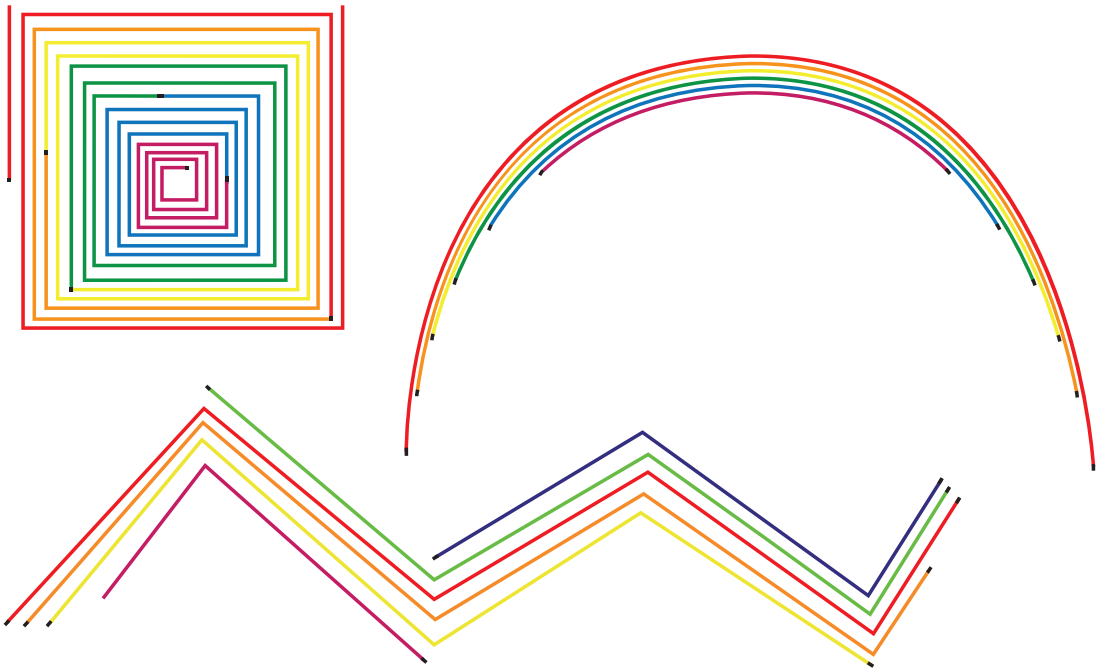
Info:

Benodigdheden: 6 regenboogtouwen

Aantal spelers: 1 - 6

Doel van het spel: Verschillende vormen en figuren leggen

Vrij spel: Verschillende vormen en figuren leggen



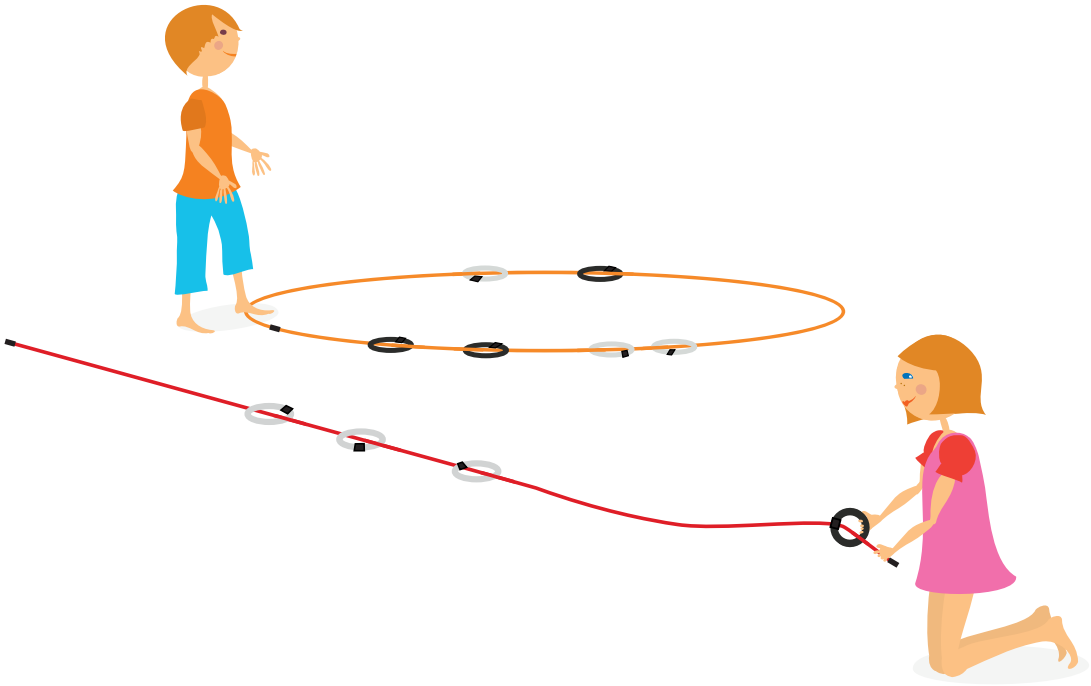
Info:

Benodigdheden: 6 regenboogtouwen

Aantal spelers: 1 - 6

Doel van het spel: Verschillende vormen en figuren leggen

Vrij spel: Ringen rijgen



Info:

Benodigdheden:	6 regenboogtouwen Zelf te bepalen aantal ringen
Aantal spelers:	2
Doel van het spel:	Zo snel mogelijk ringen rijgen


olifu
exclusive

Colofon

Spel

Totaalconcept / spelidee:

Corinna Köster

Speluitleg

Drukwerk/vormgeving: arte logo gmbh

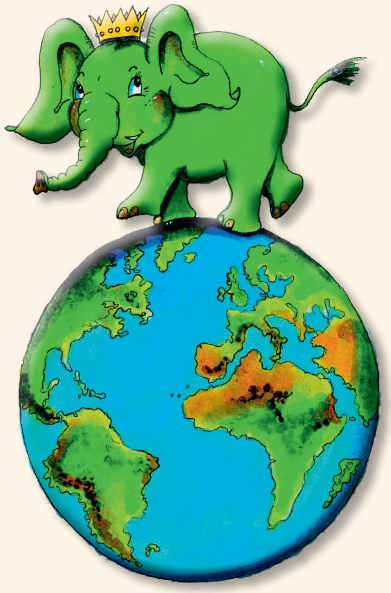
2014

Alle rechten, in het bijzonder het recht op vermenigvuldiging, verspreiding en vertaling, voorbehouden. Geen enkel onderdeel van het werk mag in welke vorm dan ook (door fotokopie, microfilm of een ander proces) zonder schriftelijke toestemming worden gereproduceerd of met gebruik van elektronische systemen worden verwerkt, vermenigvuldigd of verspreid.

Art.-Nr.: 30030
olifu GmbH | Eiserne Hand 19 | D-35305 Grünberg
Tel. +(49) 6401 / 22850 | info@olifu.com | www.olifu.com



Attentie!
Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.



Olifu Nederland

Woestendijk 8
7641 PD Wierden

Tel. 06 5135 9098

info@olifu.nl
www.olifu.nl

Art.-Nr.: 30030